* building\_id (tipo: ID): identificador único de la edificación.

CARACTERISTICAS DEL EMPLAZAMIENTO

* geo\_level\_1\_id, geo\_level\_2\_id, geo\_level\_3\_id (tipo: enteros): región geográfica en la cual la edificación existe, desde la más general (level 1) a la más específica (level 3). Valores posibles:
  + level 1: 0-30,
  + level 2: 0-1427,
  + level 3: 0-12567.

CARACTERISTICAS DE LA EDIFICACION

* count\_floors\_pre\_eq (tipo: entero): número de pisos en la edificación antes del terremoto.
* age (tipo: entero): antigüedad de la edificación en años.
* height\_percentage (tipo: entero): altura normalizada ocupada por la edificación.
* foundation\_type (tipo: categórico): tipo de cimientos usados cuando se construyó la edificación. Valores posibles: h, i, r, u, w.
* ground\_floor\_type (tipo: categórico): tipo de construcción usado en la planta baja cuando se construyó la edificación. Valores posibles: f, m, v, x, z.
* plan\_configuration (tipo: categórico): formato de construcción de la edificación (para diseño sísmico). Valores posibles: a, c, d, f, m, n, o, q, s, u.
* other\_floor\_type (tipo: categorical): tipo de construcción usado en otros pisos cuando se construyó la edificación (exceptuando el techo). Posibles valores: j, q, s, x.
* area\_percentage (tipo: entero): superficie normalizada ocupada por la edificación.
* roof\_type (tipo: categórico): tipo de techo usado cuando se construyó la edificación. Valores posibles: n, q, x.

CARACTERÍSTICAS DEL TERRENO

* land\_surface\_condition (tipo: categórico): condición de la superficie terrestre donde el edificio fue construido. Valores posibles: n, o, t.
* position (tipo: categórico): orientación de la edificación. Posibles valores: j, o, s, t.

CARACTERISTICAS DE LOS MATERIALES

* has\_superstructure\_adobe\_mud (tipo: binario): variable que indica si la edificación fue construida con adobe/barro.
* has\_superstructure\_mud\_mortar\_stone (tipo: binario):  variable que indica si la edificación fue construida con barro - piedra.
* has\_superstructure\_stone\_flag (tipo: binario):  variable que indica si la edificación fue construida con piedra.
* has\_superstructure\_cement\_mortar\_stone (tipo: binario):  variable que indica si la edificación fue construida con cemento - piedra.
* has\_superstructure\_mud\_mortar\_brick (tipo: binario):  variable que indica si la edificación fue construida con barro - ladrillos.
* has\_superstructure\_cement\_mortar\_brick (tipo: binario):  variable que indica si la edificación fue construida con cemento - ladrillos.
* has\_superstructure\_timber (tipo: binario):  variable que indica si la edificación fue construida con Timber (madera específica para la construcción).
* has\_superstructure\_bamboo (tipo: binario):  variable que indica si la edificación fue construida con Bambú (caña).
* has\_superstructure\_rc\_non\_engineered (tipo: binario): variable que indica si la edificación fue construida con concreto reforzado no-diseñado.
* has\_superstructure\_rc\_engineered (tipo: binario): variable que indica si la edificación fue construida con concreto reforzado diseñado.
* has\_superstructure\_other (tipo: binario): variable que indica si la edificación fue construida con otro material.

CARACTERISTICAS LEGALES

* legal\_ownership\_status (tipo: categórico): estado legal de la tierra donde la edificación fue construida. Valores posibles: a, r, v, w.

CARACTERISTICAS DE USO DE LAS EDIFICACIONES

* has\_secondary\_use\_agriculture (tipo: binario): variable que indica si la edificación era usada con propósitos de agricultura.
* has\_secondary\_use\_industry (tipo: binario): variable que indica si la edificación era usada con propósitos industriales.
* count\_families (tipo: entero): número de familias que vivían en la edificación.
* has\_secondary\_use (tipo: binario): variable que indica si la edificación era usada con un uso secundario.
* has\_secondary\_use\_hotel (tipo: binario): variable que indica si la edificación era usada como oficina de gobierno.
* has\_secondary\_use\_rental (tipo: binario): variable que indica si la edificación se alquilaba.
* has\_secondary\_use\_institution (tipo: binario): variable que indica si la edificación era usada como sede de una institución.
* has\_secondary\_use\_school (tipo: binario): variable que indica si la edificación era usada como escuela.
* has\_secondary\_use\_health\_post (tipo: binario): variable que indica si la edificación era usada como puesto de salud.
* has\_secondary\_use\_gov\_office (tipo: binario): variable que indica si la edificación era usada como oficina de gobierno.
* has\_secondary\_use\_use\_police (tipo: binario): variable que indica si la edificación era usada como estación de policía.
* has\_secondary\_use\_other (tipo: binario): variable que indica si la edificación era usada con otro uso secundario.